



# Adaptador USB Type-C™ a VGA, Full HD 1080p



## Manual

DA-70853 Rev. 2

### Características del producto

El adaptador gráfico USB Type-C™ permite conectar un monitor o proyector VGA a un dispositivo USB-C™. Resolución máxima: Full HD 1080p. Es adecuado para todos los sistemas operativos: Windows®, Mac®, Google Chrome®. El adaptador es un accesorio imprescindible, ya sea para conectar su ordenador portátil de forma privada a un monitor adicional o para ofrecer presentaciones profesionales con un proyector VGA.

## Descripción funcional

1. Chip: RTD2169U
2. Compatible con entrada USB 3.1 y salida VGA.
3. Canal de datos de 5,4 Gbps (HBR2), 2,7 Gbps (HBR) y 1,62 Gbps.
4. Compatible con las siguientes resoluciones:  
1080P a 24 Hz, 50 Hz, 60 Hz, 720P, 480P, 576i y 480i, a 50 Hz y 60 Hz

## Contenido del Paquete

1. Adaptador de gráficos VGA USB Type-C™
2. 1 x manual

## Especificaciones

| <b>Señales de entrada/salida</b>      |  |
|---------------------------------------|--|
| Puerto de entrada                     | USB 3.1 Type-C macho x 1                             |
| Puerto de salida                      | VGA hembra x 1                                       |
| <b>Ambientales</b>                    |  |
| Temperatura de funcionamiento         | 0 °C a +45 °C  |
| Humedad de funcionamiento             | 10 % a 85 % HR (sin condensación)                    |
| Temperatura de almacenamiento         | -10 °C a +80 °C                                      |
| Humedad de almacenamiento             | 5 % a 90 % HR (sin condensación)                     |
| Requisitos eléctricos                 | Potencia del bus USB                                 |
| Fuente de alimentación externa        | NO   |
| <b>Accesorios del adaptador</b>       |  |
| Tamaño<br>(Longitud x Ancho x Altura) | Unidad principal: 45 x 45 x 14,8 mm<br>Cable: 150 mm |
| Mando a distancia                     | NO   |

## Operación



1. Conecte el puerto USB-C de este producto al ordenador
2. Conecte la salida VGA de este producto a un TV HD con un cable VGA